CSSში გვაქვს **Absolute** და **Relative** საზომი ერთეულები.

**Absolute Unit** - ერთეული, რომელიც არაფერზეა დამოკიდებული და ყოველთვის ერთიდაიგივე მნიშვნელობა აქვს. ასეთი ვებში არის px.

**Relative Unit -** ერთეული, რომლის მნიშვნელობა დამოკიდებულია რაღაც სხვაზე. ეს ყველაზე ხშირად გამოყენებადი ერთეულებია ვებში. ასეთებია:

**em -** დამოკიდებულია font sizeზე. ანუ, მაგალითად თუ ფონტის ზომა არის 16px, მაშინ 1.5em იქნება 24px. თუ emს იყენებთ font-sizeის დასაყენებლად, მაშინ ის იქნება დამოკიდებული მშობლის ფონტის ზომაზე.

**rem -** დამოკიდებულია root ელემენტის ფონტის ზომაზე. Defaultად ეს ზომა არის 16px, თუმცა მისი შეცვლა შეგვიძლია. (ეს ყველაზე მარტივად სამართავი და მოსახერხებელია ერთეულია რესპონსიულობისთვის)

**%** - დამოკიდებულია მშობლის ზომებზე და შესაბამისად იღებს ზომას.

**vw -** viewportის რაღაც პროცენტი სიგანეში. 1vw არის viewportის 1% და ა.შ.

**vh -** viewportის რაღაც პროცენტი სიმაღლეში. 1vh არის viewportის 1% და ა.შ.

**ფერები:**

ფერები შეიძლება მივანიჭოთ შემდეგი სახით:  
**Keywords**: red, blue, yellow.

**Hex RGB:** #f1f1f1

**RGB:** rgb(255, 255, 255)

**RGBA:** rgba(255, 255, 255,0.5).

**Position Property**

position არის CSSის property, რითიც შეგვიძლია ელემენტის მდებარეობა შევცვალოთ და განვალაგოთ სურვილის მიხედვით ფაქტობრივად ნებისმიერ ადგილას. Defaultად მისი მნიშვნელობა არის static.

**static -** თავდაპირველი მნიშვნელობა. ელემენტი მიყვება დოკუმენტის მიმდინარეობას.

**fixed -** ელემენტი განლაგდება თავად viewportზე დამოკიდებულად. top, left, right და bottomით შეგვიძლია ვამოძრაოთ ელემენტი.

**relative** - ელემენტი გალნაგდება იგივეე ადგილას, როგორც მაშინ რომ static მიგვენიჭებინა. top, left, right და bottomით შეგვიძლია ვამოძრაოთ ელემენტი.

**absolute -** ელემენტი განლაგდება

**sticky -**